

INDOOR: Spelregels U7-U12

	U7 (Indoor4Fun)	U8 (Indoor4Games)	U9	U10	U11	U12
Coach	I4F monitor op veld	Coach NIET op veld toegelaten	Coach NIET op veld toegelaten en is verplicht bondslid			
Scheidsrechter	Theoretisch Examen Indoor niet verplicht		Theoretisch Examen Indoor is verplicht en scheidsrechter is verplicht bondslid			
Manager	Mag enkel op de bank indien bondslid					
Spelers	Max 3 op het veld	Max 6 op het veld				
Keeper	NEE		Verplicht op het veld in complete uitrusting, maar ZONDER stick , gedurende de volledige wedstrijd. Tijdens een schorsing, uitsluiting of blessure van de keeper, neemt een andere speler de plaats in van de keeper. Dit wil zeggen dat de wedstrijd gestopt wordt zodat de speler de complete keeper uitrusting kan aantrekken. De tijd daarentegen wordt NIET stilgelegd: het wisselen van de uitrusting moet dus vlug gebeuren.	Idem U9, maar MET stick		
Tijdsduur wedstrijd	4 x 10' Pauze : 3min tussen Q2 en Q3 en 1min tussen Q1 en Q2 en Q3 en Q4					
Uitrusting	Verplicht: - Indoorschoenen - Mondbeschermer Aangeraden: - Indoor stick - Volledig beschermende handschoen	Verplicht: - Indoor stick - Volledig beschermende handschoen - Indoorschoenen - Mondbeschermer				

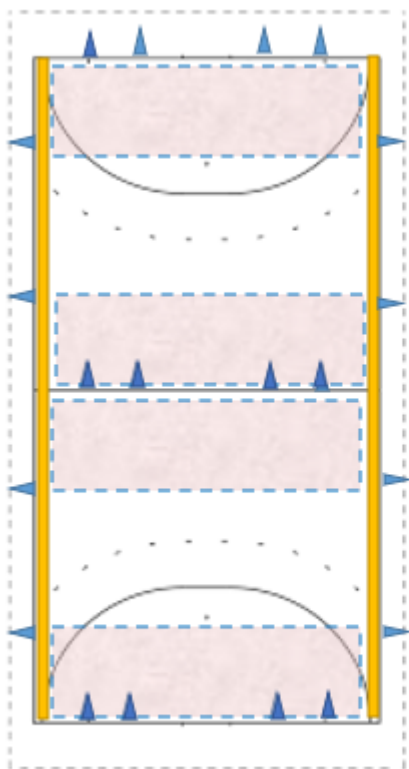
INDOOR: Spelregels U7-U12

	U7 (Indoor4Fun)	U8 (Indoor4Games)	U9	U10	U11	U12
Corner	NEE	JA				
PC	NEE Bij een fout in de scorzone/cirkel, wordt een vrije slag toegekend aan de aanvallende ploeg. Deze vrije slag wordt gespeeld op 3m buiten de scorzone/cirkel, ter hoogte van de plaats waar de fout plaatsvond.			JA - Verdedigen met 3 spelers naast de goal en keeper in de goal. - De andere 2 spelers moeten op maximum 9,10 meter van de achterlijn van de tegenstanders staan. - Alle verdedigers moeten op PC een masker dragen.	JA - Verdedigen met 4 spelers naast de goal en keeper in de goal. - De andere speler moet op maximum 9,10 meter van de achterlijn van de tegenstanders staan. - Alle verdedigers moeten op PC een masker dragen.	
Vrije slag	De bal wordt op tenminste 3m van de scorzone/cirkel geplaatst en de bal mag WEL rechtstreeks in de scorzone/cirkel gespeeld worden (parallel met Outdoor)			De vrije slag moet worden genomen op de plaats van de overtreding (iedereen op 3m) In zijn eigen helft: De bal mag WEL rechtstreeks in de cirkel worden gespeeld. In de helft van de tegenpartij: - De bal mag NIET rechtstreeks in de cirkel worden gespeeld - De bal moet minstens 3m rollen (bal aan de stick) OF worden aangeraakt door een andere speler (op 3m) vóór de bal in de cirkel mag		
Stroke	NEE	JA				
Self-Pass	JA					
Hoge bal	NEE			JA, maar enkel naar de goal		
Kick & Backstick	Mag NIET bewust		Mag NIET			

INDOOR: Spelregels U7-U12

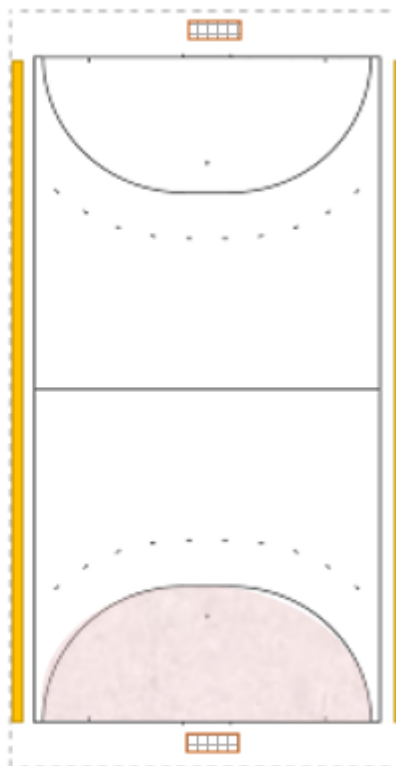
Speelveld

INDOOR4FUN HALF VELD (U7) – 3V3



 = scoor-zone (idem outdoor)
Potjes geplaatst op de balken

VOLLEDIG VELD VANAF U8 – 6V6



INDOOR: Spelregels U7-U12

U7 (Indoor4Fun)	
Coach	I4F monitor op veld
Scheidsrechter	Theoretisch Examen Indoor niet verplicht
Manager	Mag enkel op de bank indien bondslid
Spelers	Max 3 op het veld
Keeper	NEE
Tijdsduur wedstrijd	4 x 10' Pauze : 3min tussen Q2 en Q3 en 1min tussen Q1 en Q2 en Q3 en Q4
Uitrusting	Verplicht: • Indoorschoenen • Mondbeschermer Aangeraden: • Indoor stick • Volledig beschermende handschoen
Corner	NEE
PC	NEE Bij een fout in de scorzone/cirkel, wordt een vrije slag toegekend aan de aanvallende ploeg. Deze vrije slag wordt gespeeld op 3m buiten de scorzone/cirkel, ter hoogte van de plaats waar de fout plaatsvond.
Vrije slag	De bal wordt op tenminste 3m van de scorzone/cirkel geplaatst en de bal mag WEL rechtstreeks in de scorzone/cirkel gespeeld worden (parallel met Outdoor)
Stroke	NEE
Self-Pass	JA
Hoge bal	NEE
Kick & Backstick	Mag NIET bewust

INDOOR: Spelregels U7-U12

U8	
Coach	Coach NIET op veld toegelaten
Scheidsrechter	Theoretisch Examen Indoor niet verplicht
Manager	Mag enkel op de bank indien bondslid
Spelers	Max 6 op het veld
Keeper	NEE
Tijdsduur wedstrijd	4 x 10' Pauze : 3min tussen Q2 en Q3 en 1min tussen Q1 en Q2 en Q3 en Q4
Uitrusting	Verplicht: • Indoor stick • Volledig beschermende handschoen • Indoorschoenen • Mondbeschermer
Corner	JA
PC	NEE Bij een fout in de scorzone/cirkel, wordt een vrije slag toegekend aan de aanvallende ploeg. Deze vrije slag wordt gespeeld op 3m buiten de scorzone/cirkel, ter hoogte van de plaats waar de fout plaatsvond.
Vrije slag	De bal wordt op tenminste 3m van de scorzone/cirkel geplaatst en de bal mag WEL rechtstreeks in de scorzone/cirkel gespeeld worden (parallel met Outdoor)
Stroke	NEE
Self-Pass	JA
Hoge bal	NEE
Kick & Backstick	Mag NIET bewust

INDOOR: Spelregels U7-U12

U9	
Coach	Coach NIET op veld toegelaten en is verplicht bondslid
Scheidsrechter	Theoretisch Examen Indoor is verplicht en scheidsrechter is verplicht bondslid
Manager	Mag enkel op de bank indien bondslid
Spelers	Max 6 op het veld
Keeper	Verplicht op het veld in complete uitrusting, maar ZONDER stick , gedurende de volledige wedstrijd. Tijdens een schorsing, uitsluiting of blessure van de keeper, neemt een andere speler de plaats in van de keeper. Dit wil zeggen dat de wedstrijd gestopt wordt zodat de speler de complete keeper uitrusting kan aantrekken. De tijd daarentegen wordt NIET stilgelegd: het wisselen van de uitrusting moet dus vlug gebeuren.
Tijdsduur wedstrijd	4 x 10' Pauze : 3min tussen Q2 en Q3 en 1min tussen Q1 en Q2 en Q3 en Q4
Uitrusting	Verplicht: • Indoor stick • Volledig beschermende handschoen • Indoorschoenen • Mondbeschermer
Corner	JA
PC	NEE Bij een fout in de scorzone/cirkel, wordt een vrije slag toegekend aan de aanvallende ploeg. Deze vrije slag wordt gespeeld op 3m buiten de scorzone/cirkel, ter hoogte van de plaats waar de fout plaatsvond.
Vrije slag	De bal wordt op tenminste 3m van de scorzone/cirkel geplaatst en de bal mag WEL rechtstreeks in de scorzone/cirkel gespeeld worden (parallel met Outdoor)
Stroke	JA
Self-Pass	JA
Hoge bal	NEE
Kick & Backstick	Mag NIET

INDOOR: Spelregels U7-U12

U10	
Coach	Coach NIET op veld toegelaten en is verplicht bondslid
Scheidsrechter	Theoretisch Examen Indoor is verplicht en scheidsrechter is verplicht bondslid
Manager	Mag enkel op de bank indien bondslid
Spelers	Max 6 op het veld
Keeper	Verplicht op het veld in complete uitrustingen MET stick , gedurende de volledige wedstrijd. Tijdens een schorsing, uitsluiting of blessure van de keeper, neemt een andere speler de plaats in van de keeper. Dit wil zeggen dat de wedstrijd gestopt wordt zodat de speler de complete keeper uitrusting kan aantrekken. De tijd daarentegen wordt NIET stilgelegd: het wisselen van de uitrusting moet dus vlug gebeuren.
Tijdsduur wedstrijd	4 x 10' Pauze : 3min tussen Q2 en Q3 en 1min tussen Q1 en Q2 en Q3 en Q4
Uitrusting	Verplicht: • Indoor stick • Volledig beschermende handschoen • Indoorschoenen • Mondbeschermer
Corner	JA
PC	JA • Verdedigen met 3 spelers naast de goal en keeper in de goal. • De andere 2 spelers moeten op maximum 9,10 meter van de achterlijn van de tegenstanders staan. • Alle verdedigers moeten op PC een masker dragen.
Vrije slag	De vrije slag moet worden genomen op de plaats van de overtreding (iedereen op 3m) In zijn eigen helft: De bal mag WEL rechtstreeks in de cirkel worden gespeeld. In de helft van de tegenpartij: • De bal mag NIET rechtstreeks in de cirkel worden gespeeld • De bal moet minstens 3m rollen (bal aan de stick) OF worden aangeraakt door een andere speler (op 3m) vóór de bal in de cirkel mag
Stroke	JA
Self-Pass	JA
Hoge bal	JA , maar enkel naar de goal
Kick & Backstick	Mag NIET

INDOOR: Spelregels U7-U12

U11

Coach	Coach NIET op veld toegelaten en is verplicht bondslid
Scheidsrechter	Theoretisch Examen Indoor is verplicht en scheidsrechter is verplicht bondslid
Manager	Mag enkel op de bank indien bondslid
Spelers	Max 6 op het veld
Keeper	Verplicht op het veld in complete uitrustingen MET stick , gedurende de volledige wedstrijd. Tijdens een schorsing, uitsluiting of blessure van de keeper, neemt een andere speler de plaats in van de keeper. Dit wil zeggen dat de wedstrijd gestopt wordt zodat de speler de complete keeper uitrusting kan aantrekken. De tijd daarentegen wordt NIET stilgelegd: het wisselen van de uitrusting moet dus vlug gebeuren.
Tijdsduur wedstrijd	4 x 10' Pauze : 3min tussen Q2 en Q3 en 1min tussen Q1 en Q2 en Q3 en Q4
Uitrusting	Verplicht: - Indoor stick - Volledig beschermende handschoen - Indoorschoenen - Mondbeschermer
Corner	JA
PC	JA - Verdedigen met 4 spelers naast de goal en keeper in de goal. - De andere speler moet op maximum 9,10 meter van de achterlijn van de tegenstanders staan. - Alle verdedigers moeten op PC een masker dragen.
Vrije slag	De vrije slag moet worden genomen op de plaats van de overtreding (iedereen op 3m) In zijn eigen helft: De bal mag WEL rechtstreeks in de cirkel worden gespeeld. In de helft van de tegenpartij: - De bal mag NIET rechtstreeks in de cirkel worden gespeeld - De bal moet minstens 3m rollen (bal aan de stick) OF worden aangeraakt door een andere speler (op 3m) vóór de bal in de cirkel mag
Stroke	JA
Self-Pass	JA
Hoge bal	JA , maar enkel naar de goal
Kick & Backstick	Mag NIET

INDOOR: Spelregels U7-U12

U12	
Coach	Coach NIET op veld toegelaten en is verplicht bondslid
Scheidsrechter	Theoretisch Examen Indoor is verplicht en scheidsrechter is verplicht bondslid
Manager	Mag enkel op de bank indien bondslid
Spelers	Max 6 op het veld
Keeper	Verplicht op het veld in complete uitrustingen MET stick , gedurende de volledige wedstrijd. Tijdens een schorsing, uitsluiting of blessure van de keeper, neemt een andere speler de plaats in van de keeper. Dit wil zeggen dat de wedstrijd gestopt wordt zodat de speler de complete keeper uitrusting kan aantrekken. De tijd daarentegen wordt NIET stilgelegd: het wisselen van de uitrusting moet dus vlug gebeuren.
Tijdsduur wedstrijd	4 x 10' Pauze : 3min tussen Q2 en Q3 en 1min tussen Q1 en Q2 en Q3 en Q4
Uitrusting	Verplicht: - Indoor stick - Volledig beschermende handschoen - Indoorschoenen - Mondbeschermer
Corner	JA
PC	JA - Verdedigen met 4 spelers naast de goal en keeper in de goal. - De andere speler moet op maximum 9,10 meter van de achterlijn van de tegenstanders staan. - Alle verdedigers moeten op PC een masker dragen.
Vrije slag	De vrije slag moet worden genomen op de plaats van de overtreding (iedereen op 3m) In zijn eigen helft: De bal mag WEL rechtstreeks in de cirkel worden gespeeld. In de helft van de tegenpartij: - De bal mag NIET rechtstreeks in de cirkel worden gespeeld - De bal moet minstens 3m rollen (bal aan de stick) OF worden aangeraakt door een andere speler (op 3m) vóór de bal in de cirkel mag
Stroke	JA
Self-Pass	JA
Hoge bal	JA , maar enkel naar de goal
Kick & Backstick	Mag NIET