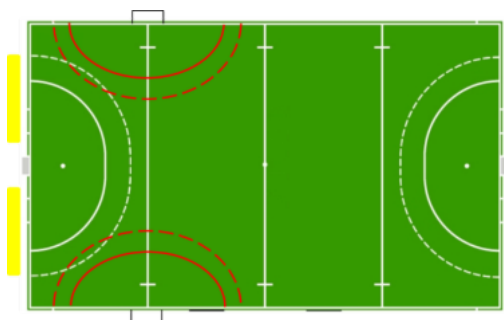


SPELREGELS GENTLEMEN

Onderstaande spelregels verwijzen uitdrukkelijk naar de “**Spelregels – Hockey Outdoor**” uitgegeven door de Koninklijke Belgische Hockey Bond (KBHB) (hierna “**de Regels**”) die onveranderd van toepassing blijven uitgezonderd de hierna opgenomen bepalingen voor zover deze ervan afwijken. Onderstaande spelregels verwijzen ook naar het Reglement Veldhockey uitgegeven door de KBHB (hierna “**het Reglement**”).



Artikel 1. – SPEELVELD

Een wedstrijd wordt gespeeld op een half terrein in afwijking van artikel 1 van Hoofdstuk 1 van de Regels. De wedstrijden worden gespeeld met twee doelen conform de bepalingen van artikel 1.5 van Hoofdstuk III van de Regels, hetzij doelen van normale afmetingen met netten.

Artikel 2. – SAMENSTELLING VAN DE PLOEGEN

Een maximum van zeven (7) spelers van elk team nemen delen aan het spel in afwijking van artikel 2 van Hoofdstuk I van de regels. Uitgezonderd mits uitdrukkelijke en nominatieve afwijking toegestaan door de KBHB, is de minimale leeftijd van de spelers in de Gentlemen competitie vijfendertig (35) jaar.

In overeenstemming met de Regels, zijn er geen beperkingen betreffende het aantal toegestane wisselingen van spelers onder voorbehoud van wat hierna bepaald is betreffende de keepers.

In afwijking van artikel 2.2 van Hoofdstuk I van de Regels, is elk team verplicht te spelen met minimum vier (4) en maximum zes (6) veldspelers EN een keeper met de uitrusting zoals bepaald in artikel van Hoofdstuk III van de Regels.

In geval van overmacht, kan de keeper vervangen worden door een veldspeler onder voorwaarde dat:

- hij een trui draagt in afwijkende kleur en speelt ZONDER de rechten van een keeper en
- hij niet buiten zijn cirkel mag noch met de voeten, noch met de stick; bij een dergelijke overtreding zal een strafcorner (PC) worden toegekend.

De zone bestemd voor de wisselingen van spelers zijn aangeduid in het geel op het schema hierboven.

Een maximum van twaalf (12) spelers mogen op het wedstrijdblad worden ingeschreven worden.

Artikel 3. – DUUR VAN EEN WEDSTRIJD

Een wedstrijd van de regionale competitie bestaat **uit twee (2) helften van dertig (30) minuten**.

Artikel 4. – KLEDING EN UITRUSTING

De veldspelers van eenzelfde team moeten een uniform tenue dragen en zijn verplicht om scheen- en enkel beschermers en mondbeschermers.

Artikel 5.- COACH

De coach moet zich buiten het speelveld bevinden. Normalerweise, bevindt hij zich op de zijlijn (gele zone).

Artikel 6. - SCHEIDSRECHTER

Elke wedstrijd wordt gecontroleerd door minstens één scheidsrechter die wordt geleverd door het team dat ontvangt. De scheidsrechter(s) moeten vermeld worden op het wedstrijdblad. Indien er geen scheidsrechter is, moet het ontvangend team één van zijn spelers aanduiden. Zijn naam moet tevens vermeld worden op het wedstrijdblad. In geval van weigering of gemis om een scheidsrechter te leveren door het ontvangend team, zal dit vermeld worden op het wedstrijdblad en kan dit aanleiding geven tot een sanctie.

Artikel 7. – OVERTREDINGEN

(Artikelen 9, 10 en 11 van Hoofdstuk I van de Regels) Ter herinnering, volgende overtredingen worden altijd bestraft:

- Een kick (artikel 9.11 van Hoofdstuk I van de Regels): een speler mag de bal niet spelen met welk deel van het lichaam ook;
- Een back-stick (artikel 9.5 van Hoofdstuk I van de Regels): een speler mag de bal niet met de achterkant van de stick (de bolle kant) spelen.
- De bal mag **NIET gecontroleerd worden boven schouderhoogte** behalve bij het stoppen van de bal op de doellijn (laatste man) (artikel 9.7 van Hoofdstuk I van de Regels).

Artikel 8 – GEVAARLIJK SPEL

Overeenkomstig artikel 9.8 van Hoofdstuk I van de Regels, is elk gevaarlijk spel verboden en wordt bestraft. De straf wordt opgelegd op de plaats waar het gevaarlijk spel ontstond.

Het spel wordt bijvoorbeeld als gevaarlijk beschouwd als:

- *Een speler een gevaarlijke beweging uitvoert met de stick, bij een stickslag, bij een duw met een tegenspeler;*
- *Een gespeelde bal de kniehoogte van één of meerdere spelers overtreft;*
- *Een speler gehurkt is of ligt in de nabijheid van een spelfase;*
- *Het spel een ontwijkingsbeweging veroorzaakt bij andere spelers.*

Artikel 9. – DE FLICK

Overeenkomstig artikel 9.9 van Hoofdstuk I van de Regels is het de spelers toegelaten de bal te tillen door een “flick” op voorwaarde dat deze actie niet gevaarlijk is. Een “flick” naar een tegenspeler op minder dan vijf (5) meter wordt beschouwd als gevaarlijk spel. Indien een tegenspeler zich zichtbaar verplaatst naar de plaats van het raken van de bal of naar de aanvaller zonder de opzet de bal te spelen, zal hij bestraft worden voor gevaarlijk spel.

Integendeel, zal een “flick” bestraft worden als overtreding indien deze “flick” belandt in de cirkel van de tegenspelers; in dit geval, zal het spel hervat worden door de verdediging.

Artikel 10. – DE STRAFFEN

De straffen worden toegestaan en uitgevoerd overeenkomstig artikelen 12 en 13 van Hoofdstuk I van de Regels.

Ter herinnering moet de bal steeds stilliggen. De self-pass is toegestaan. De tegenstanders moeten zich altijd op vijf (5) meter bevinden; de spelers die zich op minder dan vijf (5) meter bevinden mogen niet deelnemen aan het spel of het spel verhinderen.

De **long corner** (wanneer de bal door een verdediger op niet opzettelijke wijze over de achterlijn is gegaan - artikel 7.4.b. van Hoofdstuk I van de Regels) wordt gespeeld bij de Gentlemen op de fictieve lijn **in het midden van het veld**, loodrecht waar de bal over de achterlijn is gegaan. De bal mag niet direct in de cirkel gespeeld worden.

De **vrije slag** wordt genomen op de plaats van de overtreding:

- In geval van overtreding of hervatting van het spel nadat de bal buiten het spel is gegaan in de eigen speelveldhelft (verdediging), mag de bal onmiddellijk gespeeld worden in de cirkel, met uitzondering door een flick zoals hiervoor bepaald;
- In geval van overtreding of hervatting van het spel nadat de bal buiten het spel is gegaan in de ander speelveldhelft (aanval), moet de bal minstens vijf (5) meter afleggen of geraakt worden door een tegenspeler vooraleer de cirkel binnen te dringen.

De **strafcorner (PC)** wordt gespeeld vanop de achterlijn. Voor de verdediging mogen vier veldspelers en de keeper zich bevinden in het doel achter de doellijn, de andere spelers van de ploeg moeten zich in de andere cirkel bevinden.

De **strafbal (stroke)**: in geval van opzettelijke overtreding in de cirkel. De strafbal wordt gespeeld op zeven (7) meter van de doellijn.

Artikel 11. – BEGIN EN HERVATTEN VAN HET SPEL

Bij het begin van de wedstrijd, na de rust of na een doelpunt, wordt de beginslag uitgevoerd in het midden van het speelveld (artikel 6 van Hoofdstuk I van de Regels).

Artikel 12. - KEEPER

De keeper mag de bal spelen binnen zijn cirkel met elk deel van het lichaam. In alle gevallen, is het niet toegelaten aan een *volledig uitgeruste* keeper verder dan vijf (5) meter buiten zijn cirkel te spelen behalve om een strafbal (stroke) te nemen. Zoals hierboven bepaald in Artikel 2, moet een veldspeler, die als “keeper” speelt, een trui dragen in afwijkende kleur en mag hij niet buiten zijn cirkel treden, behalve om een strafbal (stroke) te nemen.

Artikel 13. – DOELPUNT

Een doelpunt is geldig als de bal de doellijn volledig heeft overschreden en als de bal door een aanvaller in de cirkel is aangeraakt (met de stick, maar niet noodzakelijk als laatste).