

6 x 6
U9

Nombre de joueurs



Min 4, Max 6 par équipe
sur le terrain

Temps de jeu



2 x 25' + 5' pause

Coach



En dehors du terrain
1 time out/coach

Nombre d'arbitres



2

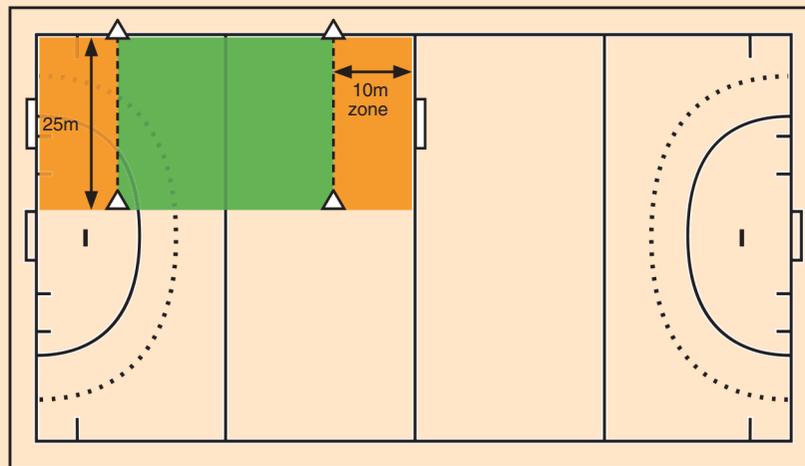
Gardien



Obligatoire en équipement
SANS le stick

Terrain

NEW



1/4 terrain

Fairplay



Serrer la main
à la fin du match

Back stick



Interdit

Kick



Interdit

Balle haute

NEW



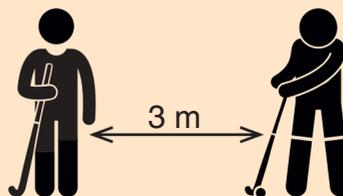
Interdite
(même vers le goal)

Jeu dangereux



Interdit

Coup franc/Sortie



Adversaire à 3m

Self pass



Autorisé

Penalty Corner



Pas d'application



Public	Hors du terrain (derrière clôtures), sauf joueurs – coach – arbitre(s)
Feuille de match	Max 12 joueurs sur la feuille de match
Gardien	OBLIGATOIRE : en équipement (sabots, guêtres, 2 gants et casque) mais SANS stick
Tenue	OBLIGATOIRE : équipement club + protège-tibias + protège-dents
Changements	N'importe quand
Time - Out	Chaque coach reçoit 1 time-out par match de max. 30sec (le temps n'est PAS arrêté) Le time-out peut être demandé seulement lorsque le jeu est arrêté (la balle sort du terrain/avant un coup franc) Le time-out ne peut PAS être demandé : dans les 5 dernières min. du match
Sorties lignes de fond	Pour la défense : dégagement Pour l'attaque : long corner sur la ligne du milieu perpendiculaire par rapport où la balle est sortie (tous à 3M) Sauf si joué volontairement par la défense : pour l'attaque à 3M de la zone
Sorties côtés	Pour la défense : sur la ligne latérale Pour l'attaque : sur la ligne latérale mais toujours à au moins 3M de la zone
Fautes	Kick et Back stick
Jeu dangereux	Toujours sanctionné : mouvement dangereux (coup de stick, pousser et tenir un joueur) Balle haute au-dessus du genou ; Joueur accroupi ou à terre près de la balle (il provoque un jeu dangereux)
Coup franc	Balle immobile - Adversaires à 3M La balle peut toujours être jouée directement de l'extérieur vers l'intérieur de la zone
Coup franc dans zone	Pour la défense : dégagement dans zone Pour l'attaque: à 3M de la zone (tous à 3M)
Coup franc hors zone	À l'endroit de la faute, MAIS au moins à 3M de la zone
Privilèges Gardien	SANS Stick mais avec 2 gants ; peut jouer la balle avec corps dans sa zone et NE PEUT PAS sortir de cette zone
Long Corner	Sur la ligne du milieu, perpendiculaire par rapport où la balle est sortie
Goal marqué	La balle franchi entièrement la ligne de goal et est touchée dans zone d'envoi par un attaquant avec son stick (pas obligatoirement en dernier lieu) sans en ressortir. La balle au-dessus de la planche : PAS autorisé.

