

Draaiboek MOEV initiaties

De MOEV initiaties gaan altijd door op **woensdagnamiddag van 13u30 tot 15u30.**

De leerkrachten begeleiden een groepje leerlingen van de school naar de plaats van de initiaties.

De kinderen komen aan rond 13u15. Samen met de leerkrachten worden de groepen ingedeeld.

Het veld wordt best ingedeeld in verschillende veldjes door grote pylonen met een veilige zone tussen de verschillende veldjes.

De leerkrachten kunnen ingeschakeld worden om een groepje te begeleiden. Best is dan wel om de oefeningen op voorhand door te geven opdat de leerkracht deze vooraf kan bekijken.

Afspraak voor de lesgevers om 13u op het veld met fluitje en kenbare t-shirt, om het veld klaar te leggen.

Enthousiasme van de lesgevers motiveert de kinderen om het beste van zichzelf te geven!



SPORT
VLAANDEREN



PLANNING

1	Verdeling in groepen + verwelcoming + algemeen woordje uitleg aan de kinderen over basistechnieken en veiligheid .Elke lesgever gaat met groep naar stukje veld	10'	13u30 - 13u40
2	Herhaling uitleg veiligheid en basistechnieken (stick vastnemen, drijven, passen en stoppen)	10'	13u40 - 13u50
3	Opwarming vossenstaart (fluohesje)	10'	13u50 - 14u00
4	Drijven in het stukje veld (beperkte ruimte): 1. Techniek herhalen 2. Drijven doorheen het veldje zonder elkaar de bal af te pakken 3. Drijven doorheen het veldje en bij fluitsignaal elkaar de bal afpakken 4. 1,2,3 piano (-9 jarigen) of estafette in groepjes van 4 lln (+ 9 jarigen) of beide, vanaf een lijn	15'	14u00 - 14u15
5	Per 2 passen geven 1. Eerst 5 meter van elkaar (-9 jarigen) of 8m (+ 9 jarigen), geleidelijk wat verder van elkaar 2. Passen geven tussen 2 potjes en zoveel mogelijk punten halen voor het aantal passen tussen de potjes.	15'	14u15 - 14u30

PLANNING

6	PAUZE	10'	14u30 - 14u40
7	Getallenspel	15'	14u40 - 14u55
8	Vul het nest	15'	14u55 - 15u10
9	Match 1. Beperk het aantal spelers per ploeg opdat iedereen meespeelt. 2. Deel zelf de groepen of vraag dit aan de leerkracht. 3. Maak evenwichtige. 4. Beperk de spelregels, er moet gespeeld worden. Fluit geen kick of backstick indien de kinderen onervaren zijn. Fluit wel gevaarlijk spel en als de bal buiten gaat. 5. Differentieer volgens leeftijd.	20'	15u10 - 15u30
	Afsluiten met uitleg over clubwerking en uitdeling van flyers		

VUL HET NEST

MATERIAAL

- Platte makers
- 4 potjes/kegels
- 20 ballen

AANTAL SPELERS

De spelers in vier groepen indelen.

ACTIVITEIT

4 groepen worden op gelijke afstand van het nest ge plaats en elke groep krijgt 5 ballen

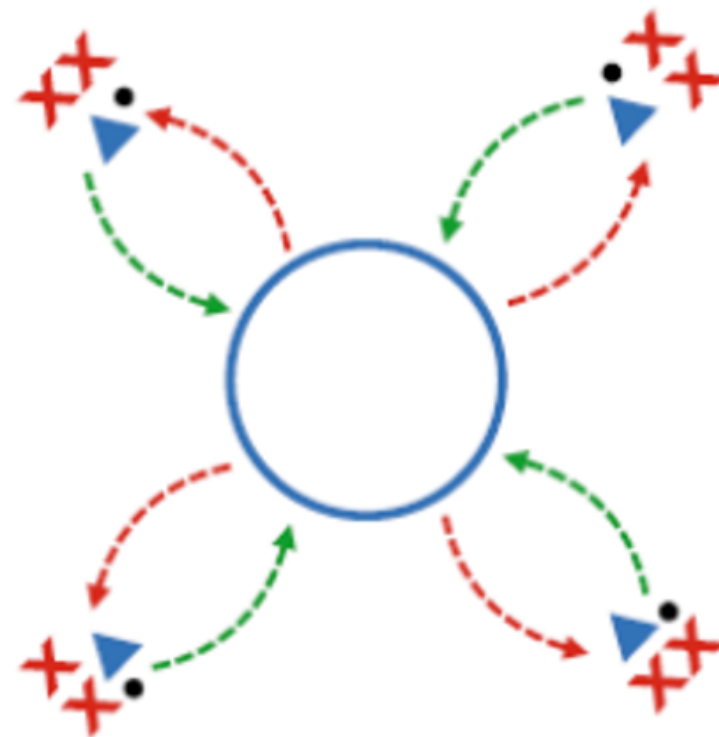
Op het fluitsignaal moet de eerste speler van elke groep een bal 'drijven' tot in het 'nest', de bal daar stoppen en terug tot naar de kegels lopen.

De tweede speler in de rij voert dezelfde oefening uit, en zo verder.

De groep die er als eerste in slaagt om de 5 ballen naar het nest te brengen wint het spel.

Variant

Vervolgens de omgekeerde oefening laten uitvoeren en het nest leegmaken door de ballen terug naar de kegel te brengen.



HET GETALLENSPEL

MATERIAAL

- 4 kegels om twee goals te maken.
- 1 bal.

AANTAL SPELERS

De spelers in twee groepen indelen.

ACTIVITEIT

Elke speler van elke groep krijgt een nummer (door de begeleider gegeven) dat geheim moet blijven.

De groepen verspreiden zich zoals op het schema hieronder. De bal ligt in het midden. De begeleider roept een getal.

- De twee spelers met dat getal proberen de bal zo snel mogelijk te veroveren en in hun teamgoal te mikken (elk team kreeg bij het begin van de spel een goal toegewezen).
- In tweede instantie zegt de begeleider meerdere getallen tegelijkertijd.
- De spelers mogen naar elkaar passen maken, zo wordt het twee tegen twee.

