



INDOOR : Règles de jeu U9 – U12

U9

1. **Coach**: n'est pas autorisé sur le terrain – doit être affilié à l'ARBH
2. **Arbitre théorique Indoor**: obligatoire et doit être affilié à l'ARBH
3. **Manager**: doit être affilié à l'ARBH s'il désire prendre place sur le banc
4. **Joueurs**: max 6 joueurs sur le terrain
5. **Gardien**: un gardien en équipement complet est obligatoire durant tout le match.

Durant une suspension, une exclusion ou lors d'une blessure, un autre joueur devra remplacer ment complet du gardien, mais PAS le temps. La manœuvre devra donc se faire rapidement.

Le gardien joue sans stick.
6. **Gardien volant**: non
7. **Temps de jeu**: 4 x 10'
mi-temps : 3'
8. **Équipement joueur**: obligatoire : stick de salle - gant complet - souliers de sports Indoor avec semelle lisse et incolore - protège dents
9. **Corner**: oui
10. **PC**: non
11. **Stroke**: non
12. **Shoot – out**: non
13. **Self pass**: oui

Lors d'une faute dans le cercle, un coup franc est attribué à l'équipe attaquante. Le coup franc se joue à 3m hors du cercle à hauteur du lieu où la faute a été commise. »



U10

1. **Coach**: n'est pas autorisé sur le terrain – doit être affilié à l'ARBH
2. **Arbitre théorique Indoor**: obligatoire et doit être affilié à l'ARBH
3. **Manager**: doit être affilié à l'ARBH s'il désire prendre place sur le banc
4. **Joueurs**: max 6 joueurs sur le terrain
5. **Gardien**: Un gardien en équipement complet est obligatoire durant tout le match.

Durant une suspension, une exclusion ou lors d'une blessure, un autre joueur devra remplacer le gardien. Le jeu sera arrêté afin de permettre au joueur de mettre l'équipement complet du gardien, mais PAS le temps. La manœuvre devra donc se faire rapidement.
6. **Gardien volant**: non
7. **Temps de jeu**: 4 x 10'
mi-temps : 3'
8. **Équipement joueur**: obligatoire : stick de salle - gant complet - souliers de sports Indoor avec semelle lise et incolore - protège dents
9. **Corner**: oui
10. **PC**: oui - 3 défenseurs à côté du goal et le gardien dans le goal

Les 2 autres joueurs se trouvent à un point à maximum 9,10 mètres de la ligne de fond adverse.
11. **Stroke**: non
12. **Shoot-out**: non
13. **Self pass**: oui



U11

1. **Coach**: n'est pas autorisé sur le terrain – doit être affilié à l'ARBH
2. **Arbitre théorique Indoor**: obligatoire et doit être affilié à l'ARBH
3. **Manager**: doit être affilié à l'ARBH s'il désire prendre place sur le banc
4. **Joueurs**: max 6 joueurs sur le terrain
5. **Gardien**: Un gardien en équipement complet est obligatoire durant tout le match.

Durant une suspension, une exclusion ou lors d'une blessure, un autre joueur devra remplacer le gardien. Le jeu sera arrêté afin de permettre au joueur de mettre l'équipement complet du gardien, mais PAS le temps. La manœuvre devra donc se faire rapidement.
6. **Gardien volant**: non
7. **Temps de jeu**: 4 x 10'
mi-temps : 3'
8. **Équipement joueur**: obligatoire : stick de salle – gant complet - souliers de sports Indoor avec semelle lisse et incolore - protège dents
9. **Corner**: oui
10. **Time – out**: non
11. **PC**: oui – 4 défenseurs à côté du goal et le gardien dans le goal

L'autre joueur se trouve à un point à maximum 9,10 mètres de la ligne de fond adverse.
12. **Stroke**: oui
13. **Self pass**: oui
14. **Shoot – out**: non



U12

1. **Coach**: n'est pas autorisé sur le terrain – doit être affilié à l'ARBH
2. **Arbitre théorique Indoor**: obligatoire et doit être affilié à l'ARBH
3. **Manager**: doit être affilié à l'ARBH s'il désire prendre place sur le banc
4. **Joueurs**: max 6 joueurs sur le terrain
5. **Gardien**: Un gardien en équipement complet est obligatoire durant tout le match.

Durant une suspension, une exclusion ou lors d'une blessure, un autre joueur devra remplacer le gardien. Le jeu sera arrêté afin de permettre au joueur de mettre l'équipement complet du gardien, mais PAS le temps. La manœuvre devra donc se faire rapidement.
6. **Gardien volant**: non
7. **Temps de jeu**: 4 x 10'
mi-temps : 3'
8. **Équipement joueur**: obligatoire : stick de salle – gant complet - souliers de sports Indoor avec semelle lisse et incolore - protège dents
9. **Corner**: oui
10. **Time – out**: non
15. **PC**: oui – 4 défenseurs à côté du goal et le gardien dans le goal
L'autre joueur se trouve à un point à maximum 9,10 mètres de la ligne de fond adverse.
11. **Stroke**: oui
12. **Self pass**: oui
13. **Shoot – out**: non