



LIVE-score

Veldafgevaardigde – Hoe de info invullen ?

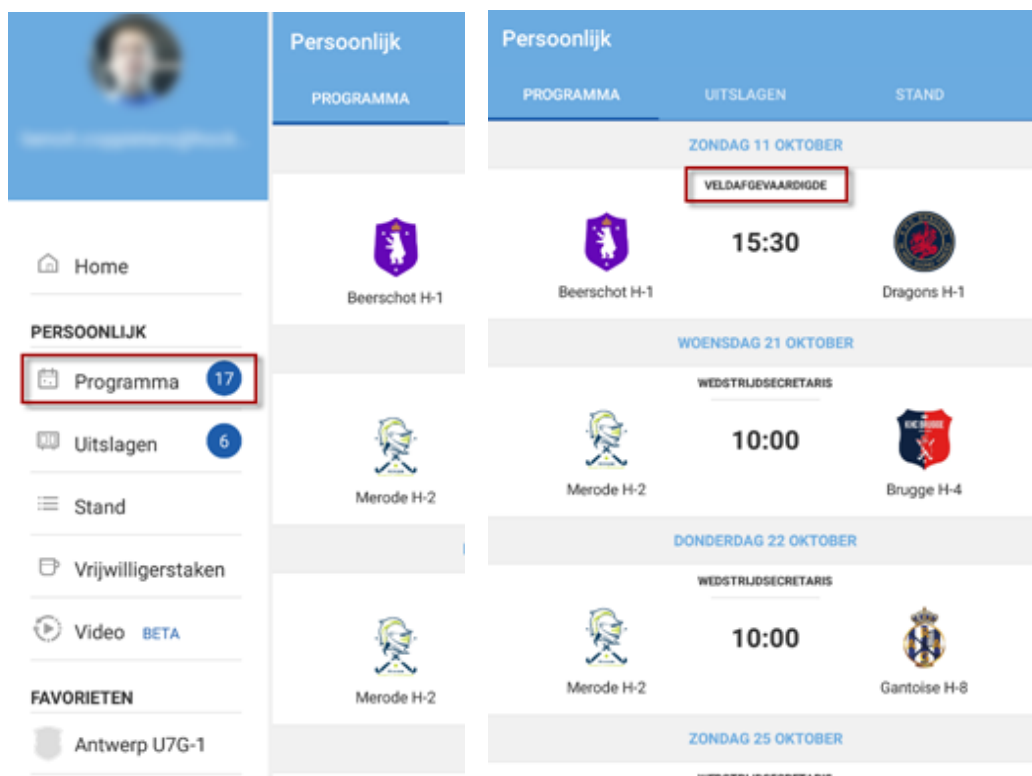
Vanaf nu is het mogelijk om overal ter wereld de score en de kaarten te volgen van een wedstrijd via de App! Hiervoor moet de info ingevuld worden door een official die op het wedstrijdblad staat. Wij hebben ervoor gekozen om deze taak toe te wijzen aan de veldafgevaardigde. Het is dus **verplicht in divisies met nationale scheidsrechters** en facultatief in de andere afdelingen.

Men moet gewoon de score invullen na elk doelpunt en de speler die een kaart heeft gekregen ingeven. Om de reden van de kaart te kennen, aarzel niet om dit na te vragen bij de scheidsrechter **op een dood moment of na een helft**. Het invullen moet nu eenmaal niet op de minuut! Om de speler te weten die een kaart heeft gekregen is het simpel. Ongeacht de kleur moet de speler naar de kant komen ter hoogte van de veldafgevaardigde.

Hieronder vindt u de nodige stappen om het wedstrijdblad in te vullen. Men moet dus tijdens de wedstrijd rechtstreeks in de App of op een tablet het scoreverloop invullen.

Dit is een ZEER belangrijke taak die we u toevertrouwen!

1) Open uw programma en selecteer de wedstrijd waar u veldafgevaardigde bent





2) Open het Digitaal wedstrijdblad en ga naar het wedstrijdverslag

Wedstrijddetails

Zondag 11 oktober
competitie - Nat. Ereafd.-A, #7405

Beerschot H-1
7e

15:30

Dragons H-1
1e

LIVE VIDEO BETA LOCATIE

Volg deze wedstrijd live

Ontvang wedstrijd-notificaties

Digitaal wedstrijdformulier

Wedstrijdformulier

THUIS

Beerschot H-1
akkoord

UIT

Dragons H-1
akkoord

OFFICIALS
scheidsrechter

Beerschot H-1: verzonden en goedgekeurd official

Dragons H-1: verzonden en goedgekeurd official

spelersopgave beide teams in te zien

Naar wedstrijdverslag

De knop « Naar wedstrijdverslag » verschijnt pas als een official de 2 ploegen heeft goedgekeurd ! Keur NOOIT zelf de ploegen goed, maar vraag dit aan de scheidsrechters voor de wedstrijd!!!

3) Klik op het getal onder de ploeg die een doelpunt maakt, zet het correcte getal + OK

Wedstrijdverslag

EINDSTAND KAARTEN

THUIS

Beerschot H-1
0

UIT

Dragons H-1
0

0 0

wedstrijd nog niet vastgelegd

Naar vastleggen

Wedstrijdverslag

EINDSTAND KAARTEN

THUIS

Beerschot H-1
0

UIT

Dragons H-1
0

0 0

wedstrijd nog niet vastgelegd

Naar vastleggen

of

1 2 3

4 5 6

7 8 9

0 OK



4) Vervolgens moet er niets gebeuren. Een gele balk komt tevoorschijn.

Wedstrijdverslag

live update

THUIS



Beerschot H-1

1

UIT



Dragons H-1

0

1

0

wedstrijd nog niet vastgelegd

Naar vastleggen

5) Als u een fout hebt gemaakt, geen paniek. Wijzig gewoon het getal! Gaat u terug via de ←? Vergeet niet het blad te bewaren!

No Service 18:52 72%

← Wedstrijdverslag +

EINDSTAND KAARTEN

2

1

Wijzigingen in wedstrijdverslag opslaan?

Wilt u eventuele wijzigingen in het wedstrijdverslag opslaan op de server?

Annuleren Ok

1

0

1

wedstrijd nog niet vastgelegd

Naar vastleggen



6) Voeg een kaart toe door de club te kiezen

Wedstrijdverslag

EINDSTAND

KAARTEN

+

Toevoegen

1

0 0 0

0 0 0

0 0 0

0

wedstrijd nog niet vastgelegd

Naar vastleggen

Kaart toevoegen

TEAM

SPELER

TUCHTCODE

TIJD

THUIS

Beerschot H-1

UIT

Dragons H-1

of

7) Selecteer de speler die de kaart heeft gekregen en kies de correcte kaart

Kaart toevoegen

TEAM

SPELER

TUCHTCODE

TIJD

SPELERS

1

4

7

8

11

12

15

Kaart toevoegen

TEAM

SPELER

TUCHTCODE

TIJD

Groene kaart

Geen tuchtcodes

Y01

Remarques répétées / Herhaalde opmerkingen

Y02

Insultes - Menaces / Scheldwoorden - bedreigingen

Y03

Anti-jeu / Spelbederf

Y04

Coup sur le stick / Stickslag

Y05

Charge fautive / Opzettelijke duw

Y06

Sliding / Sliding



8) Vul de minuut in en Toevoegen. Correctie op dezelfde manier als de doelpunten

Kaart toevoegen

TEAM	SPELER	TUCHTCODE	TIJD
minuut	13		1e helft

Toevoegen

Wedstrijdverslag

EINDSTAND KAARTEN

1e helft 13'

+ Toevoegen

1 0

wedstrijd nog niet vastgelegd

Naar vastleggen

9) NA de wedstrijd mag u **NOOIT het wedstrijdblad GOEDKEUREN!** Laat deze taak over aan de scheidsrechters.

GOOD JOB