



KONINKLIJKE BELGISCHE HOCKEY BOND
ASSOCIATION ROYALE BELGE DE HOCKEY

INDOOR : Spelregels U9-U12

U9

1. **Coach**: niet op het veld toegelaten - verplicht aangesloten bij de KBHB
2. **Theoretische scheidsrechter Indoor**: verplicht - verplicht aangesloten bij de KBHB
3. **Manager**: mag enkel op de bank indien aangesloten bij de KBHB
4. **Spelers**: Max 6 op het veld
5. **Keeper**: verplicht op het veld in complete uitrusting gedurende de ganse wedstrijd.

Tijdens een schorsing, uitsluiting of blessure van de keeper, neemt een andere speler de plaats in van de keeper. Dit wil zeggen dat de wedstrijd gestopt wordt zodat de speler de complete keeper uitrusting kan aantrekken.

De tijd daarentegen wordt NIET stilgelegd: het wisselen van de uitrusting moet dus vlug gebeuren.

De keeper speelt zonder stick.

6. **Vliegende keeper**: Nee
7. **Tijdsduur wedstrijd**: 4 x 10'
Pauze : 3'
8. **Uitrusting**: verplicht : indoor stick, volledig beschermende handschoen, indoorschoenen met juiste zool, mondbeschermer.
9. **Corner**: Ja
10. **PC**: Nee
11. **Stroke**: Nee
12. **Shoot-out**: Nee
13. **Self pass**: Ja

Bij een fout in de cirkel, wordt een vrije slag toegekend aan de aanvallende ploeg.



KONINKLIJKE BELGISCHE HOCKEY BOND
ASSOCIATION ROYALE BELGE DE HOCKEY

Deze vrije slag wordt gespeeld op 3m buiten de cirkel ter hoogte van de plaats waar de fout plaatsvond.



U10

1. **Coach**: niet toegelaten op het veld - verplicht aangesloten bij de KBHB
2. **Theoretische scheidsrechter Indoor**: verplicht - verplicht aangesloten bij de KBHB
3. **Manager**: mag enkel op de bank indien aangesloten bij de KBHB
4. **Spelers**: Max 6 op het veld
5. **Keeper**: verplicht op het veld in complete uitrusting gedurende de ganse wedstrijd. Tijdens een schorsing, uitsluiting of blessure van de keeper, neemt een andere speler de plaats in van de keeper. Dit wil zeggen dat de wedstrijd gestopt wordt zodat de speler de complete keeper uitrusting kan aantrekken. De tijd daarentegen wordt NIET stilgelegd: het wisselen van de uitrusting moet dus vlug gebeuren.
6. **Vliegende keeper**: Nee
7. **Tijdsduur wedstrijd**: 4 x 10'
Pauze : 3'
8. **Uitrusting**: verplicht : indoor stick, volledig beschermende handschoen, indooerschoenen met juiste zool, mondbeschermer.
9. **Corner**: Ja
10. **PC**: Ja – verdedigen met 3 spelers naast de goal en keeper in de goal
De andere 2 spelers mogen op maximum 9,10 meter van de achterlijn van de tegenstanders staan.
11. **Stroke**: Ja
12. **Shoot-out**: Nee
13. **Self pass**: Ja



U11

1. **Coach**: niet toegelaten op het veld - verplicht aangesloten bij de KBHB
2. **Theoretische scheidsrechter Indoor**: verplicht - verplicht aangesloten bij de KBHB
3. **Manager**: mag enkel op de bank indien aangesloten bij de KBHB
4. **Spelers**: Max 6 op het veld
5. **Keeper**: verplicht op het veld in complete uitrusting gedurende de ganse wedstrijd. Tijdens een schorsing, uitsluiting of blessure van de keeper, neemt een andere speler de plaats in van de keeper. Dit wil zeggen dat de wedstrijd gestopt wordt zodat de speler de complete keeper uitrusting kan aantrekken. De tijd daarentegen wordt NIET stilgelegd: het wisselen van de uitrusting moet dus vlug gebeuren.
6. **Vliegende keeper**: Nee
7. **Tijdsduur wedstrijd**: 4 x 10'
Pauze : 3'
8. **Uitrusting**: verplicht : indoor stick, volledig beschermende handschoen, indoorschoenen met juiste zool, mondbeschermer.
9. **Corner**: Ja
10. **Time-out**: Nee
11. **PC**: Ja – verdedigen met 4 spelers naast de goal en keeper in de goal
De andere speler mag op maximum 9,10 meter van de achterlijn van de tegenstanders staan.
12. **Stroke**: Ja
13. **Shoot-out**: Nee
14. **Self pass**: Ja



U12

1. **Coach**: niet toegelaten op het veld - verplicht aangesloten bij de KBHB
2. **Theoretische scheidsrechter Indoor**: verplicht - verplicht aangesloten bij de KBHB
3. **Manager**: mag enkel op de bank indien aangesloten bij de KBHB
4. **Spelers**: Max 6 op het veld
5. **Keeper**: verplicht op het veld in complete uitrusting gedurende de ganse wedstrijd. Tijdens een schorsing, uitsluiting of blessure van de keeper, neemt een andere speler de plaats in van de keeper. Dit wil zeggen dat de wedstrijd gestopt wordt zodat de speler de complete keeper uitrusting kan aantrekken. De tijd daarentegen wordt NIET stilgelegd: het wisselen van de uitrusting moet dus vlug gebeuren.
6. **Vliegende keeper**: Nee
7. **Tijdsduur wedstrijd**: 4 x 10'
Pauze : 3'
8. **Uitrusting**: verplicht : indoor stick, volledig beschermende handschoen, indooerschoenen met juiste zool, mondbeschermer.
9. **Corner**: Ja
10. **Time-out**: Nee
11. **PC**: Ja – verdedigen met 5 spelers naast de goal en keeper in de goal
12. **Stroke**: Ja
13. **Shoot-out**: Nee
14. **Self pass**: Ja