

6 x 6
U9

Nombre de joueurs



Min 4, Max 6 par équipe
sur le terrain

Temps de jeu



2 x 25' + 5' pause

Coach



En dehors du terrain
1 time out/coach

Nombre d'arbitres



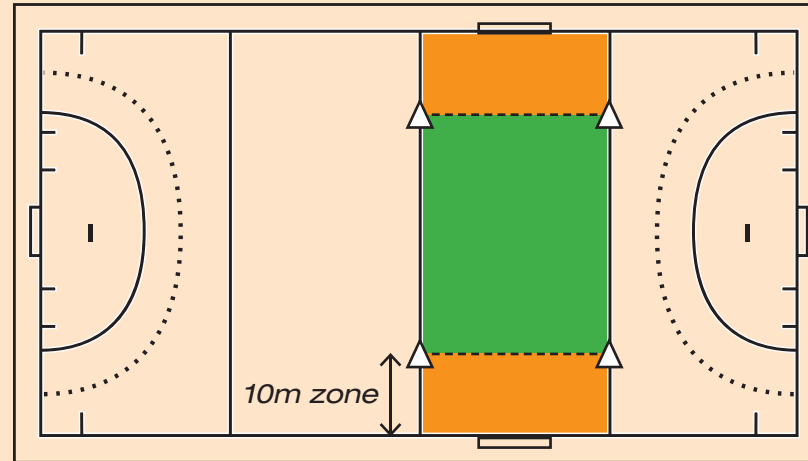
2

Gardien



Obligatoire en équipement
SANS le stick

Terrain



1/4 terrain

Fairplay



Serrer la main
à la fin du match

Back stick



Interdit

Kick



Interdit

Balle haute



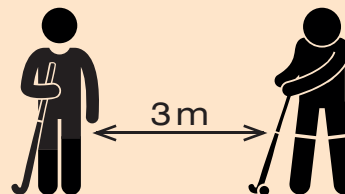
Autorisée seulement
vers le goal

Jeu dangereux



Interdit

Coup franc/Sortie



Adversaire à 3m

Self pass



Autorisé

Penalty Corner



Pas d'application

Public	Hors du terrain (derrière clôtures), sauf joueurs – coach – arbitre(s)
Feuille de match	Max 12 joueurs sur la feuille de match
Gardien	OBLIGATOIRE: en équipement (sabots, guêtres, 2 gants et casque) mais SANS stick
Tenue	OBLIGATOIRE: équipement club + protège-tibias + protège-dents
Changements	N'importe quand
Time - Out	Chaque coach reçoit 1 time-out par match de max. 30sec (le temps n'est PAS arrêté) Le time-out peut être demandé seulement lorsque le jeu est arrêté (la balle sort du terrain/avant un coup franc) Le time-out ne peut PAS être demandé: dans les 5 dernières min. du match
Sorties lignes de fond	Pour la défense: dégagement Pour l'attaque: long corner sur la ligne du milieu perpendiculaire par rapport où la balle est sortie (tous à 3M) Sauf si joué volontairement par la défense: pour l'attaque à 3M de la zone
Sorties côtés	Pour la défense: sur ligne latérale Pour l'attaque: à 3M de la zone
Fautes	Kick et Back stick
Jeu dangereux	Toujours sanctionné: mouvement dangereux (coup de stick, pousser et tenir un joueur) Balle haute au-dessus du genou; Joueur accroupi ou à terre près de la balle (il provoque un jeu dangereux)
Coup-franc	Balle immobile - Adversaires à 3M
Coup-franc dans zone	Pour la défense: dégagement dans zone Pour l'attaque: à 3M de la zone (tous à 3M)
Coup franc hors zone	À l'endroit de la faute
Privilèges Gardien	SANS Stick mais avec 2 gants; peut jouer la balle avec corps dans sa zone et NE PEUT PAS sortir de cette zone
Long Corner	Sur la ligne du milieu, perpendiculaire par rapport où la balle est sortie
Goal marqué	La balle franchi entièrement la ligne de goal et est touchée dans zone d'envoi par un attaquant avec son stick (pas obligatoirement en dernier lieu) sans en ressortir La balle au-dessus de la planche: autorisé si pas dangereux

