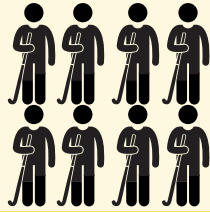


**8 x 8**  
**U10-U12**

Nombre de joueurs



Min 6, Max 8 par équipe  
sur le terrain

Temps de jeu



2 x 25' + 5' pause

Coach



En dehors du terrain  
1 time out/coach

Nombre d'arbitres



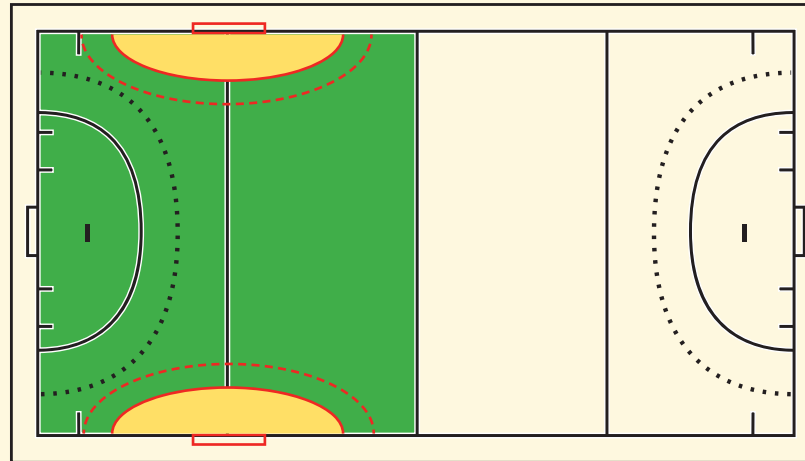
2

Gardien



Obligatoire en équipement

Terrain



1/2 terrain

Fairplay



Serrer la main  
à la fin du match

Back stick



Interdit

Kick



Interdit

Balle haute



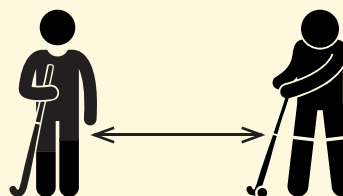
Autorisée seulement  
vers le goal

Jeu dangereux



Interdit

Coup franc/Sortie



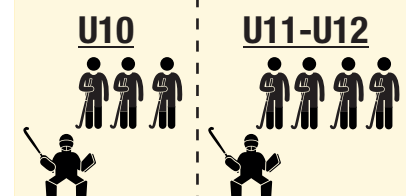
Adversaire à 5m

Self pass



Autorisé

PC



3 défenseurs  
+ 1 gardien

4 défenseurs  
+ 1 gardien



<b>Public</b>	Hors du terrain (derrière clôtures), sauf joueurs – coach – arbitre(s)
<b>Feuille de match</b>	Max 12 joueurs sur la feuille de match
<b>Tenue</b>	OBLIGATOIRE: équipement club + protège-tibias + protège-dents
<b>Changements</b>	N'importe quand SAUF sur PC
<b>Time - Out</b>	Chaque coach reçoit 1 time-out par match de max. 30sec (le temps n'est PAS arrêté) Le time-out peut être demandé seulement lorsque le jeu est arrêté (la balle sort du terrain/avant un coup franc) Le time-out ne peut PAS être demandé: lorsque un nouveau PC est accordé et dans les 5 dernières min. du match
<b>Sorties lignes de fond</b>	Pour la défense: dégagement Pour l'attaque: long corner sur la ligne du milieu perpendiculaire par rapport où la balle est sortie (tous à 5M) Sauf si joué volontairement par la défense: PC
<b>Jeu dangereux</b>	Toujours sanctionné: mouvement dangereux (coup de stick, pousser et tenir un joueur ) Balle haute au-dessus du genou Joueur accroupi ou à terre près de la balle (il provoque un jeu dangereux)
<b>Coup-franc</b>	Balle immobile - Adversaires à 5M
<b>Coup-franc dans zone</b>	Pour la défense: dégagement à maximum 15M (bord cercle) perpendiculaire par rapport où la balle est sortie Pour l'attaque: PC
<b>Coup franc hors zone</b>	Dans la moitié adverse: le coup franc doit se jouer à l'endroit de la faute (tous à 5M); la balle doit parcourir au moins 5M (balle au stick) OU être touchée par un autre joueur (à 5M) avant d'entrer dans le cercle Dans la propre moitié: la balle peut être envoyée directement dans cercle
<b>PC</b>	3 défenseurs + gardien dans le goal (U10) 4 défenseurs + gardien dans le goal (U11/U12) Tous les autres joueurs dans l'autre cercle (2 pieds dans le cercle jusqu'au moment où la balle est mise en jeu)
<b>Long Corner</b>	Sur la ligne du milieu, perpendiculaire par rapport où la balle est sortie