



# sport.link

# **Belgium Hockey App** Manuel pour arbitres/officiels

Ce manuel est destiné à aider les arbitres fédé/club, Officiels de match, délégués au terrain et secrétaires de match à utiliser l'application pour le remplissage de la feuille de match digitale et le contrôle d'identité des joueurs. Dans ce manuel, vous trouverez une explication sur toutes les actions que vous effectuez en tant qu'arbitre à chaque rencontre lorsque vous remplissez la feuille de match dans l'application. Finalement, un certain nombre de situations spéciales que vous pouvez rencontrer en tant qu'arbitre sont décrites.



# Que dois-je faire pour pouvoir **utiliser l'application ?**



### Où puis-je voir **les matchs** que je dois



### siffler ?



Plus d'informations

5	PROGRAMME	RÉSULTATS	CLASSEM	ENT OFF
	Filtres désactivés Programme complet		t,	
5		MARDI 10 JUIL	LET	
0	18	ARBITRE	THIT	5740
Vers validation	STUDELUS	12:00	BELLEVILLE	AT TO AND A
	Racing H-1	White Star H-2		Star H-2
		$\bigcirc$		

#### **IMPORTANT**

Si le match concerné n'est pas affiché dans votre programme, cela signifie que vous n'avez pas été ajouté correctement à la rencontre. Dans ce cas, un membre de l'équipe visitée (ou un secrétaire de match FDM) peut vous ajouter en tant qu'arbitre.

# Que dois-je faire **avant** le match ?

8 Vérifiez les listes de joueurs des deux équipes en appuyant sur 'contrôle d'identité' dans l'écran de la feuille de match.

Les équipes qui doivent encore être vérifiées sont marquées en tant que 'contrôler'. Après la vérification par l'arbitre, le statut se change en *'d'accord'.* 

#### Plus d'informations





# Des doutes sur la photo du joueur ou aucune photo présente ?

Si vous ne pouvez pas confirmer l'identité d'un joueur (aucune photo ou une photo floue), vous pouvez demander aux joueurs concernés de montrer une autre pièce d'identité. Si cette pièce d'identité (carte d'identité, carte fédérale ou une copie de celle-ci) peut être montrée, vous approuvez le joueur.

# Que dois-je faire **après le match ?**

Saisissez le score final

### Saisissez les cartes







0
Nt 🕤 JI 100% ■ 12:30
Statut du match
STATUT DU MATCH
STATUT
Uitgespeeld -
Valider
En cliquant sur valider, la feuille de
match sera enregistrée et ne pourra
plus être modifiée.
Êtes-vous sûr?
ANNULER VALIDER
<b>J J J J J J J J J J</b>
match pag apagra validá
Valider
- Tunder

# **Situations** spéciales

1. Vous n'avez pas de téléphone ou l'application ne peut pas être utilisée sur votre téléphone.

L'équipe visitée est responsable de vous assister pour le remplissage de la feuille de match quand ce problème se produit. Le secrétaire de match FDM au sein du club (ou un membre de l'équipe visitée) peut vous aider en mettant à votre disposition un smartphone ou une tablette sur lequel vous pouvez vous connecter à votre compte pour remplir et clôturer la feuille de match.

2. Une équipe veut qu'un joueur (qui ne se trouve pas sur la liste de joueurs) participe quand-même à la rencontre, alors que la liste de joueurs a déjà été envoyée/complétée.

Ceci est autorisé. Vous seul (en tant qu'arbitre) pouvez ajouter des joueurs à la liste de joueurs. Le secrétaire de match FDM ou délégué au terrain peuvent également modifier cette liste. L'équipe ne peut pas le faire elle-même.

3. Vous avez fait une erreur en remplissant la feuille de match.

Vous pouvez soumettre une objection/correction via le résultat de la rencontre (en appuyant sur le score). Cette objection/correction est traitée par l'ARBH.

4. Quand et où dois-je clôturer la feuille de match? Vous pouvez clôturer la feuille de match quand vous voulez. Vous pouvez le faire en présence des deux équipes immédiatement après le match, mais il est également possible de le faire après le match dans le vestiaire ou quand vous êtes de retour à la maison. Sportlink vous conseille de le faire le plus tôt possible immédiatement après le match.

Plus d'informations

- 5. Il y a une panne générale à cause d'un problème avec les serveurs de Sportlink. Il n'est pas possible de remplir la feuille de match. Que dois-je faire maintenant ?
  - Le match doit continuer. Notez la liste de joueurs, les cartes et le score et essayez de vous connecter plus tard dans la journée. Si l'application ne fonctionne toujours pas, vous pouvez envoyer les résultats que vous avez notés à la fédération, qui à son tour traitera le match.

## Qui peut m'aider ?

### Rencontrez-vous des problèmes de connexion ou d'enregistrement ?

Commencez par vérifier votre adresse e-mail. L'adresse que vous utilisez doit être la même adresse avec laquelle vous êtes inscrit au club. L'administration de votre club peut donc vous aider en contrôlant votre adresse e-mail dan Sportlink Club.

**Sportlink** support Tel: 003188 - 7700516

### Sportlink en ligne

Aller au site web

### Sportlink twitter

@Sportlink\_NL

**KBHB** 

Aller au site web

# sport\_link

meer tijd voor sport